

**สรุปผลการดำเนินงานโครงการเสริมสร้างการเรียนรู้
สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565**

1. ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัดความสำเร็จและเป้าหมาย

คณะกรรมการโครงการเสริมสร้างการเรียนรู้ สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 ได้ดำเนินกิจกรรมเพื่อให้บรรลุตามตัวชี้วัดความสำเร็จและเป้าหมายของโครงการฯ รายละเอียดสรุปตามตัวชี้วัดความสำเร็จและเป้าหมาย ดังนี้

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	หน่วย นับ	เป้าหมาย	ผลการดำเนินการ		
			สำเร็จ	ไม่ สำเร็จ	รายละเอียด
1. บรรลุความสำเร็จตามแผนดำเนินงาน	ร้อยละ	ไม่ต่ำกว่าร้อยละ 85		✓	คณะกรรมการฯ ได้จัดกิจกรรมในโครงการได้ 1 กิจกรรม คิดเป็นร้อยละ 50 ของกิจกรรมทั้งหมดตามแผนดำเนินการ เนื่องจากสถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ทำให้ไม่สามารถจัดกิจกรรมที่นักศึกษาแหล่งเรียนรู้สัญจรได้
2. ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม	ค่าเฉลี่ย	ไม่น้อยกว่า 4.00	✓		ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมในโครงการฯ มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.70 คือ กิจกรรมการอภิปรายสร้างแรงบันดาลใจ “Inspiration Talk & Share” หัวข้อ “หนังพาไป : ฝันไกลแต่ไปถึงกับยอด-บอล”

2. การรายงานผลการดำเนินงานกิจกรรม

2.1 กิจกรรมทัศนศึกษาแหล่งเรียนรู้สัญจร ณ อนุสรณ์สถานแห่งชาติ พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ จังหวัดปทุมธานี ไม่ได้จัดกิจกรรมเนื่องจากสถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19)

2.2 กิจกรรมการอภิปรายสร้างแรงบันดาลใจ “Inspiration Talk & Share” หัวข้อ “หนังพาไป : ฝันไกลแต่ไปถึงกับยอด-บอล” วันที่ 9 กุมภาพันธ์ 2565 เวลา 13.00-15.00 น. ผ่านทางระบบออนไลน์โปรแกรม Zoom และ Facebook Live

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรมจำนวน 297 คน ซึ่งมากกว่าจำนวนเป้าหมายที่กำหนดจำนวน 60 คน เนื่องจากการปรับเปลี่ยนรูปแบบการจัดกิจกรรมจากการจัดที่ห้องสมุดองค์กรฯ เป็นรูปแบบออนไลน์ และมีผู้ตอบแบบประเมินออนไลน์จำนวน 291 คน คิดเป็นร้อยละ 97.98 ของผู้ที่เข้าร่วมกิจกรรมทั้งหมด โดยผู้ที่ตอบแบบประเมินออนไลน์มากที่สุด คือ นิสิตปริญญาตรี (ร้อยละ 87.63) ผลการประเมิน เป็นดังนี้

2.2.1 ช่องทางการรับข้อมูลข่าวสารการจัดกิจกรรมมากที่สุด คือ เพื่อน/อาจารย์ (ร้อยละ 53.61)

2.2.2 แร้งบันดาลใจหรือประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับมากที่สุด (4.68)

2.2.3 ความพึงพอใจโดยรวมในการเข้าร่วมกิจกรรมอยู่ในระดับมากที่สุด (4.70)

รายละเอียดดังตาราง

ตาราง 1 สถานภาพผู้ตอบแบบประเมิน

สถานภาพ	จำนวน (คน)	คิดเป็นร้อยละ
นิสิตปริญญาตรี มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ	255	87.63
บุคลากร มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ	21	7.22
นิสิตบัณฑิตศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ	8	2.75
บุคคลภายนอก	6	2.06
อาจารย์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ	1	0.34
รวม	291	100

ตาราง 2 ช่องทางการรับข้อมูลข่าวสารการจัดกิจกรรม

สถานภาพ	จำนวน (คน)	คิดเป็นร้อยละ
เพื่อน/อาจารย์	156	53.61
เฟซบุ๊กหรือไลน์ของห้องสมุด	56	19.24
ช่องทางประชาสัมพันธ์ต่างๆของมหาวิทยาลัย	51	17.53
เว็บไซต์ของห้องสมุด	10	3.44
เพจของกิจการนิสิต	1	0.34
บุคลากรของห้องสมุด	8	2.75

สถานภาพ	จำนวน (คน)	คิดเป็นร้อยละ
อีเมลแจ้งข่าวสารของห้องสมุด	5	1.72
ทวีตเตอร์/ทวีตเตอร์ #หนังสือไป	2	0.69
ไลน์ SWU bot	1	0.34
ไลน์ของคณะสังคมศาสตร์	1	0.34
รวม	291	100

ตาราง 3 การประเมินความพึงพอใจ

รายการประเมิน	ผลการประเมิน		
	ค่าเฉลี่ย	SD.	แปลผล
แรงบันดาลใจหรือประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม	4.68	0.58	มากที่สุด
ความพึงพอใจโดยรวมในการเข้าร่วมกิจกรรม	4.70	0.54	มากที่สุด

ตาราง 4 ความคิดเห็นหรือข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

หัวข้อ	ความถี่
4.1 ความคิดเห็นที่มีต่อรูปแบบการจัดกิจกรรม	
1) เป็นกิจกรรมที่ดี ชอบกิจกรรมแนวนี้	29
2) อยากให้วิทยากรมีการพูดคุยกับคนดูมากกว่านี้ อาจจะมีกิจกรรมสุมตัวแทนขึ้นมาพูดคุยและเล่นเกม	8
3) การจัดและการดำเนินกิจกรรมดีมาก ขอชื่นชม	3
4) ขอบคุนทีมงาน ดำเนินการเรื่องลงทะเบียนตอบกลับอีเมลแจ้งรายละเอียดได้รวดเร็วและเป็นขั้นตอนมากๆ	1
5) มีให้เข้าร่วมทั้งทางซูมและเฟซบุ๊ก	1
6) อยากให้ทำไลฟ์ดูย้อนหลัง เพื่อมีคนสนใจอยากดูเพิ่มเติม เพราะมีหลายคนสนใจแต่ติดเวลาทำงาน	1
7) ในขณะที่เด็กเข้ามาช้า ควรจะมีเจ้าหน้าที่คอยส่งลิงก์ลงทะเบียนด้วย เพราะตัวเราเองมาช้าและไม่เห็นมีการเข้าลงทะเบียนยืนยันหรือตรวจสอบเลย นอกจากแคบชั้นภาพ มันอาจจะทำให้เด็กเสียสิทธิ์หรือโงกกันได้	1
4.2 ความคิดเห็นที่มีต่อหัวข้อหรือเนื้อหาที่พูดคุย	
1) เนื้อหาที่มีความเหมาะสมกับหัวข้อได้เป็นอย่างดี และในเวลาที่กำหนด	1
2) อยากให้เนื้อหามีความหลากหลายมากยิ่งขึ้น	1
3) อยากให้มีเรื่องอื่นๆ เพิ่ม	1
4) ควรจะมีประเด็นการคุยที่ชัดเจนกว่านี้	1

หัวข้อ	ความถี่
4.3 ความคิดเห็นที่มีต่อวิทยากร/พิธีกร	
1) ชื่นชอบพ็อดพ็อบอล พุดแก๊ง บรรยายดี การพุดคุยมีความเป็นกันเอง พุดได้น่าสนใจ ไม่น่าเบื่อ อยากให้เชิญมาพุดคุยอีก	23
2) อยากให้มีการนำเสนอภาพประกอบการบรรยาย	3
3) พิธีกรตอนสัมภาษณ์ควรลดการพุดแทรก	3
4) อยากให้วิทยากรที่มาพุดเรื่องราวก่อนที่พิธีกรจะถามคำถาม	1
5) หัวข้อที่พิธีกรคุยสนุกมากๆ	1
6) พิธีกรทำการบ้านมาดีมากเลย สรุปลงได้ดี สัมภาษณ์ไหลลื่นมากๆ	1
4.4 ความคิดเห็นที่มีต่อระยะเวลาในการจัดกิจกรรม	
1) ควรเพิ่มเวลาในการบรรยายและการตอบคำถาม	6
2) ควรจัดสรรเวลาให้เหมาะสมมากกว่านี้	3
3) ควรรักษาเวลาให้เป็นไปตามกำหนด	2
4.5 ความคิดเห็นที่มีต่อสิ่งที่ได้รับ	
1) ได้รับแรงบันดาลใจและข้อคิดดีๆ	20
2) ได้รับความสนุกสนาน	15
3) ได้รับความรู้และประสบการณ์ใหม่ๆ	12
4.6 ความคิดเห็นที่มีการจัดกิจกรรมครั้งต่อไป	
1) อยากให้มีกิจกรรมดีๆ แบบนี้อีก	13
2) อยากให้จัดกิจกรรมในสถานที่มหาวิทยาลัยหรือห้องสมุด และจัดแบบออนไลน์	6
3) อยากให้จัดกิจกรรมในวันเสาร์-อาทิตย์	2

ตาราง 5 หัวข้อหรือวิทยากรที่ต้องการเสนอสำหรับกิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจในครั้งต่อไป

หัวข้อ	ความถี่
5.1 วิทยากรที่นำเสนอ	
1) พีมันท์ Roam Alone	3
2) พีจอร์จ จาก RUBSARB production	3
3) พีฟาโรส Farose Academy	2
4) พ็อดพ็อบอล / โหนพาปัง	2
5) พีโหน่ง วงศ์ทอง สำนักพิมพ์ a book	1
6) ชัชชาติ สิทธิพันธุ์ / มุมมองอนาคต	1
7) พีอิส จาก RUBSARB production	1
8) วรรณสิงห์ ประเสริฐกุล	1

หัวข้อ	ความถี่
9) วานไอ อาสาพาไปหลง	1
10) วัสดุ	1
11) คุณแหวง จากเพจเทพลีลา	1
12) หมอตั้ง จากช่องเวรชันสูตร	1
13) พี่ซี้กับสติเว่นโอปป้า	1
14) แก้มกี้ กชวรรณ สัจจา	1
15) คุณอุณ เจ้าของธุรกิจ Diamond Grains	1
16) รายการถึงบางอ้อ	1
17) ก้าวแรก สู้ฝัน	1
18) ขอบคุณระหว่างทาง	1
5.2 หัวข้อที่น่าสนใจ	
1) หัวข้อเกี่ยวกับจิตวิทยา การสร้างแรงบันดาลใจ	23
2) หัวข้อเกี่ยวกับอาชีพ การทำงาน	19
3) หัวข้อเกี่ยวกับการท่องเที่ยว	10
4) หัวข้อเกี่ยวกับการเรียน	8
5) หัวข้อเกี่ยวกับธุรกิจ การเงิน การลงทุน	6
6) หัวข้อเกี่ยวกับภาพยนตร์และศิลปะ	6
7) หัวข้อเกี่ยวกับนักกีฬาอีสปอร์ต/เกม e-sport/E-sports	3
8) หัวข้อเกี่ยวกับบิวตี้บล็อกเกอร์	2
9) หัวข้อเกี่ยวกับการตุ้มมังงะและอนิเมะญี่ปุ่น	1

3. รายงานการใช้งบประมาณในโครงการ

งบประมาณดำเนินงานโครงการเสริมสร้างการเรียนรู้ สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 เบิกจ่ายจากงบประมาณเงินรายได้ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 งบเงินอุดหนุน แผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ ผลผลิตผลงานการให้บริการวิชาการ ซึ่งได้รับการจัดสรรงบประมาณจำนวน 22,000.00 บาท (สองหมื่นสองพันบาทถ้วน) มีการใช้งบประมาณในการดำเนินการต่าง ๆ ของโครงการฯ ไปทั้งสิ้นจำนวน 4,800.00 บาท (สี่พันแปดร้อยบาทถ้วน) คงเหลืองบประมาณจำนวน 17,200.00 บาท (หนึ่งหมื่นเจ็ดพันสองร้อยบาทถ้วน) รายละเอียด ดังนี้

กิจกรรม	วันที่จัดกิจกรรม	งบประมาณ ที่ตั้งไว้ (บาท)	งบประมาณ ที่ใช้จริง (บาท)	งบประมาณ คงเหลือ (บาท)
1. กิจกรรมทัศนศึกษาแหล่งเรียนรู้ สัญจร	-	10,700.00	-	10,700.00
2. กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจ “Inspiration Talk & Share” ผ่านทาง ระบบออนไลน์	9 กุมภาพันธ์ 2565	11,300.00	4,800.00	6,500.00
รวมเป็นเงิน		22,000.00	4,800.00	17,200.00

4. ปัญหาและอุปสรรคการดำเนินการกิจกรรม

4.1 เนื่องจากสถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ทำให้การจัดกิจกรรมไม่สามารถดำเนินกิจกรรมได้ครบตามแผนงานที่กำหนดไว้

4.2 ในการต้องระงับวันที่และกำหนดการจัดกิจกรรมที่แน่นอนตั้งแต่ขั้นตอนการขออนุมัติโครงการ (โดยเฉพาะโครงการที่ประกอบด้วยกิจกรรมย่อยหลายกิจกรรม) อาจทำให้การปรับเปลี่ยนกำหนดวันจัดกิจกรรมตามสถานการณ์ไม่คล่องตัว โดยเฉพาะในสถานการณ์การระบาดฯ นอกจากนี้สำหรับกิจกรรมที่ต้องกำหนดหัวข้อและเชิญวิทยากรที่เหมาะสมและสะดวกเข้าร่วมกิจกรรม อาจยังไม่สามารถกำหนดได้ล่วงหน้าเป็นระยะเวลาสั้น

5. ข้อเสนอแนะ

5.1 หากในขั้นตอนการอนุมัติโครงการสามารถกำหนดเพียงชื่อกิจกรรมและกำหนดการโดยสังเขป จะช่วยให้การจัดกิจกรรมมีความคล่องตัวและสามารถปรับเปลี่ยนให้สอดคล้องตามสถานการณ์ได้เหมาะสมขึ้น

6. ภาพกิจกรรมการดำเนินโครงการ

ภาพกิจกรรมการอภิปรายสร้างแรงบันดาลใจ “Inspiration Talk & Share” หัวข้อ “หนังพาไป : ฝันไกลแต่ไปถึงกับยอด-บอล” วันที่ 9 กุมภาพันธ์ 2565 เวลา 13.00-15.00 น. ผ่านทางระบบออนไลน์โปรแกรม Zoom และ Facebook Live

