

สรุปกิจกรรมอภิปรายสร้างแรงบันดาลใจ

หัวข้อ How to Content Creator ทำคอนเทนต์อย่างไรให้ “โปร” และ “ปัง”

วันที่ 10 สิงหาคม 2565 เวลา 12.30 - 15.30 น.

ณ ห้องประชุมศาสตราจารย์ ดร.สุदीใจ เหล่าสุนทร ชั้น 2 สำนักหอสมุดกลาง

1. หลักการและเหตุผล / เหตุผลความจำเป็น

สำนักหอสมุดกลาง มีบทบาทหน้าที่ที่สนับสนุนการเรียนการสอนและศึกษาค้นคว้า นอกเหนือจากการพัฒนาคลังทรัพยากรสารสนเทศในห้องสมุดแล้ว ยังมีภารกิจในการส่งเสริมและสนับสนุนการเรียนรู้ตลอดชีวิตด้วยการจัดกิจกรรมที่เอื้อประโยชน์แก่ผู้ใช้บริการ ซึ่งประกอบด้วย อาจารย์ บุคลากร และนิสิตในทุกระดับชั้น โดยตระหนักเป็นอย่างดีว่าการเตรียมความรู้ในด้านต่าง ๆ อันเป็นประสบการณ์และทักษะที่จำเป็นล้วนเป็นสิ่งสำคัญ ดังนั้น สำนักหอสมุดกลาง จึงจัดโครงการส่งเสริมบรรยากาศการเรียนรู้ขึ้นมา เพื่อเสริมสร้างความเข้มแข็งด้านการเรียนรู้ของอาจารย์ บุคลากร และนิสิตของมหาวิทยาลัย อันประกอบด้วยนิทรรศการให้ความรู้ต่างๆ กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจ และกิจกรรม DIY

2. วัตถุประสงค์

เพื่อเสริมสร้างและสนับสนุนการเรียนรู้ของอาจารย์ บุคลากร และนิสิตของมหาวิทยาลัย

3. สถานที่ดำเนินการ

สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

4. เป้าหมายเพื่อดำเนินการ

เพื่อให้อาจารย์ บุคลากร และนิสิตมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม เพื่อเพิ่มพูนความรู้ ทักษะ สร้างแรงบันดาลใจ และความคิดสร้างสรรค์ นำมาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานหรือการดำเนินชีวิต

5. ผลลัพธ์ที่ได้รับจากการดำเนินกิจกรรม

อาจารย์ บุคลากร และนิสิตมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม เพื่อเพิ่มพูนความรู้ ทักษะ สร้างแรงบันดาลใจ และความคิดสร้างสรรค์ นำมาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานหรือการดำเนินชีวิตได้

6. สาเหตุหรือปัจจัยเสี่ยงที่ส่งผลกระทบต่อความสำเร็จของการจัดกิจกรรม

สาเหตุหรือปัจจัยเสี่ยง	แนวทางแก้ไข/ป้องกันความเสี่ยง
เนื่องจากยังมีการแพร่ระบาดของโรคโควิด - 19 จึงจำเป็นต้องจำกัดจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมในห้องประชุม	ได้เพิ่มการจัดกิจกรรมในรูปแบบออนไลน์โดยการ Live สด ผ่าน Facebook สำนักหอสมุดกลาง

7. สรุปผลการประเมินกิจกรรม

ผลการประเมินความคิดเห็นและความพึงพอใจต่อการเข้าร่วมกิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจการอภิปรายหัวข้อ How to Content Creator ทำคอนเทนต์อย่างไรให้ “โปร” และ “ปัง” วิทยากรโดยคุณสรศาสตร์ วิเศษสินธุ์ (คุณยอร์ช) : เจ้าของเพจ GLUTA STORY วันที่ 10 สิงหาคม 2565 เวลา 13.00 - 15.00 น. ณ ห้องประชุมศาสตราจารย์ ดร. สูดใจ เหล่าสุนทร ชั้น 2 สำนักหอสมุดกลาง มีผู้ตอบแบบประเมินจำนวน 80 คน ดังต่อไปนี้ นิสิตปริญญาตรี จำนวน 40 คน คิดเป็นร้อยละ 50.00 บุคลากร จำนวน 34 คน คิดเป็นร้อยละ 42.50 อาจารย์ 3 คน คิดเป็นร้อยละ 3.70 นิสิตบัณฑิตศึกษา จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 2.50 บุคคลภายนอก จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1.20

ตารางแสดงระดับความพึงพอใจผู้เข้าร่วมกิจกรรม

รายการประเมิน	ผลการประเมิน		
	ค่าเฉลี่ย	S.D.	แปลผล
1. การถ่ายทอดเนื้อหาของวิทยากร	4.59	0.57	มากที่สุด
2. เนื้อหาครอบคลุมหัวข้อที่กำหนดไว้	4.59	0.57	มากที่สุด
3. ความเหมาะสมของสถานที่จัดกิจกรรม	4.63	0.58	มากที่สุด
4. ความเหมาะสมของระยะเวลาที่จัดกิจกรรม	4.60	0.56	มากที่สุด
5. ประโยชน์ที่ได้รับจากการเข้าร่วมกิจกรรม	4.56	0.61	มากที่สุด
6. ความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม	4.65	0.53	มากที่สุด
รวม	4.60	0.57	มากที่สุด

ความคิดเห็นและข้อเสนอแนะอื่น ๆ

- ดีมาก สร้างสรรค์มากๆ
- สนุกดี
- สนับสนุนรักมาก
- ได้รับได้ความรู้จากวิทยากรอย่างเต็มที่ อีกทั้งบรรยากาศที่เป็นกันเองทำให้รู้สึกผ่อนคลาย (3)

- ได้รับความรู้และแนวทางในการทำคอนเทนต์เพิ่มมากขึ้น ขอขอบคุณห้องสมุดมากๆ
- ดีมาก มีประโยชน์มาก
- เป็นกิจกรรมที่ดี ได้แนวคิดเรื่องการทำคอนเทนต์เพื่อครีเอเตอร์ที่ดี
- วิทยากรให้ความเป็นกันเองและสนุกสนานดี

หัวข้อ/กิจกรรมอื่น ๆ ที่ต้องการให้ห้องสมุดจัด

- เนื้อหาเกี่ยวกับการหารายได้เสริม
- สังคมศาสตร์ทั้งหมด
- เชิญคุณอุณ ไดมอนเกรนมาให้ความรู้เกี่ยวกับคอนเทนต์ หรือการรับมือกับความเห็นต่าง หรือการรับมือกับคอมเมนต์ในแง่ลบ
- เชิญสมาชิกช่อง SPD มาหน่อยค่า อยากเจอพวกพี่เค้า
- (สอน จิตวิทยา) แบบศึกษารอบรม คร่าวๆว่า บุคคลนี้เป็นอย่างไรๆ
- อยากให้วิทยากรมาบรรยายต่อจากคอนเทนต์น่าจะเป็นการสาธิตการผลิตสื่อออนไลน์ให้เห็นเป็นตัวอย่าง (WORKSHOP) ตั้งแต่ pre Production, Production และ post production โดยใช้เวลามากขึ้น
- การทำวารสารวิชาการทางสังคมศาสตร์

8. รายงานการใช้งบประมาณในกิจกรรม

โดยเบิกจ่ายจากงบประมาณเงินรายได้ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2565 งบเงินอุดหนุน แผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ ผลผลิตผลงานการให้บริการวิชาการ โดยงบประมาณที่ใช้ในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมจำนวนทั้งสิ้น 7,550 บาท (เจ็ดพันห้าร้อยห้าสิบบาทถ้วน)

9. ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินกิจกรรม

เนื่องจากยังมีการแพร่ระบาดของโรคโควิด -19 จึงจำเป็นต้องจำกัดจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมในห้องประชุม

10. ข้อเสนอแนะ

1. กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจ เป็นกิจกรรมที่ช่วยเพิ่มพูนความรู้ ทักษะ ตลอดจนสร้างแรงบันดาลใจให้แก่ผู้เข้าร่วมกิจกรรม เพื่อนำมาพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ หรือประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงาน การดำเนินชีวิตได้

2. กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจ หากมีโอกาสเชิญบุคคลที่เป็นที่รู้จัก หรือมีชื่อเสียงในแวดวงต่างๆ จะทำให้ได้รับความสนใจจากผู้เข้าร่วมกิจกรรมเป็นจำนวนมาก รวมไปถึงต้องเพิ่มความเข้มแข็งในการประชาสัมพันธ์ให้ประชาคมมศว ได้รับทราบในหลากหลายช่องทางอีกด้วย

11. รูปภาพประกอบ

